evaluacion sumativa 4. la importancia del modelado de negocios

.

3.- Diseño y selección de Sistemas

APRENDIZAJES ESPERADOS:

Aplica BPMN para modelar procesos de negocio, realizando el análisis de factibilidad en base a las alternativas de diseño de una solución propuesta.

CRITERIOS DE EVALUACIÓN:

3.1.1.- Comprende la importancia de BPMN como un elemento de diseño de soluciones, para propuestas en el modelamiento de procesos de negocio.

3.1.2.- Aplica BPMN en propuestas de modelamiento de procesos de negocio, considerando su factibilidad en base a las alternativas de diseño.

3.1.3.- Identifica entorno de trabajo en Bizagi y sus elementos gráficos como un Software de modelamiento.

3.1.4.- Respeta los aspectos legales, económicos, operacionales, técnicos, medio ambientales y de implementación de una solución, considerando en su elaboración de documentación de factibilidades y el cumplimiento de los códigos de ética e instrumentos jurídicos que regulan la profesión y los de la organización en la que se encuentra.

INSTRUCCIONES:

* Esta es una actividad evaluada de la unidad 2 y es de carácter grupal.
* Para conocer cómo serás evaluado, revisa la Rúbrica disponible en la plataforma.
* Se deberá realizar un informe en Word y postearse en formato PDF en el ambiente aprendizaje **por cada uno de los integrantes del equipo** antes de las 18 horas del día previo a la entrega final.
* Posterior a las 18 horas del día 20 de julio del 2022 **NO SE ACEPTARÁN ENVIOS POR CORREO**. **BAJO NINGUNA EXCUSA, TOMEN LAS PREVISIONES CORRESPONDIENTES**
* El día de la fecha de entrega se realizará en el aula una actividad relativa al diseño de BPMN de manera grupal. El estudiante que no asista deberá justificar ante la coordinación correspondiente su ausencia a una evaluación sumativa.
* El tiempo para la realización de la actividad sumativa será el mismo de la hora de clases en la sala asignada.
* El BPMN en el aula se realizará de manera física, es decir con la utilización de un formato suministrado por el docente, el mismo será diagramado utilizando lápiz pasta y lo podrán complementar con colores para diferenciar los eventos.

**CONTENIDO:**

1. En relación con su propuesta de Software que utilizo para la evaluación 3. Elabore tres BPMN, uno de manera Interna, Otro Abstracto Y Un Tercero De Manera Colaborativa De Su Negocio. Para el mismo deben utilizar los símbolos diseñados para tal fin. Se deben poder visualizar las Actividades principales que fomentarían la entrega de su producto o servicio al cliente o usuarios, indicando los actores involucrados.
2. Con el caso suministrado por el docente para ser graficado en el salón de clases, elabore dos BPMN, uno de manera Interna y Otro Abstracto. Para el mismo deben utilizar los símbolos diseñados para tal fin. Se deben poder visualizar las Actividades principales, los usuarios en función de los roles desempeñados.
3. Realizar estudio de factibilidad

Se deberá realizar un análisis técnico con 2 **alternativas de solución** que den respuesta a la solución planteada dentro de los alcances definidos y que logren satisfacer los requerimientos establecidos.

Los elementos técnicos deberán quedar definidos con respecto a hardware, software, RR.HH., con costos y tiempos de desarrollo de la solución.

En base a los requerimientos obtenidos y a la naturaleza del proyecto, deberán considerar los siguientes puntos para una de las alternativas mostradas:

1. Factibilidad técnica
2. Factibilidad económica
3. Factibilidad operacional
4. Factibilidad legal

**Fecha de Entrega**: 20 de julio del 2022 hasta las 18 horas.

**Formato de entrega**:

. Portada: título del trabajo, datos identificación (asignatura, logo de INACAP, nombre del profesor y de los estudiantes).

•Desarrollo de los ítems temáticos de la tarea.

•Bibliografía: sitios, revistas, documentos en línea, etc.

•Archivo **formato Word para el informe posteado en PDF** para evitar desconfiguración de tablas, imágenes o mapas.

•Tipo de letra: Arial, tamaño 12.

•Interlineado: 1,5 líneas.

•Alineación: justificada.

•Páginas numeradas.

•El nombre a dar al archivo es el siguiente: ESUX.Nombres.Apellidos.